**Compte-rendu meeting #2 - Projet 1617 – Android**

Merci à tous pour votre participation à ce deuxième meeting. Vous l’attendiez avec impatience… voici le compte-rendu !   
  
> N’hésitez pas à me faire des retours pour qu’on avance ensemble ☺ D’autant plus si vous n’êtes pas d’accord sur un point.

**1. S’aligner sur les objectifs de la page**

**Que ce ce que MS peut faire pour vous, devs Android ?** On n’a pas vocation à recréer un MSDN. On s’adresse uniquement aux devs Android, sans essayer de leur « vendre du Windows » : On veut qu’ils prennent conscience qu’on a des services à leur offrir, qu’ils peuvent utiliser avec leurs propres outils.

Cette page est un premier point de contact avec la communauté + un repository, un hub de ressources.

**2. Trouver une structure éditoriale**

Pour rappel, nous avons discuté deux approches :   
1. **Build / Engage / Earn (Monetize) / Test & Deploy :** Approche de JS. Ce que cherche un dev, dans l’ordre naturel, quand il développe une app. 2. **Services / Outils / Découvrir MS (X-platform) :** Approche de Guillaume. Engagement progressif du dev (Structure en entonnoir). La 2ème est retenue parce qu’elle est plus générique et permettra donc de créer facilement les autres pages (iOS, Web …) sur ce modèle. En plus, elle permet d’**inclure l’approche 1 de JS.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **WELCOME Dev Android !**  + Proposition de valeur clef | | | |
| Ligne de flottaison | | | |
| **1. SERVICES** Tu utilises tes outils de dev (Android Studio) ? découvre ce que MS peut faire pour toi au quotidien | | | |
| **BUILD**   * Azure Mobile Services * Emulateur Android (sorti de VS) * **Cognitive Services** * **MS Office Graph**   Groove Music, Yammer … | **ENGAGE**   * Azure Mobile Engagement | **EARN / MONETIZE**   * Bing Ads ? | **TEST & DEPLOY**   * Azure Test Cloud * Hockey App * Intune |
| **2. OUTILS** Vous avez besoin d'un autre outil pour développer avec Android ? | | | |
| * Plug-in VS Studio/ VS Code * Cordova ? | | | |
| **3. UN MONDE A DECOUVRIR** Vous souhaitez portez vos appli Android vers UWP ? | | | |
| * Xamarin | | | |
| **Interagir avec nous :**  Stackoverflow, Twitter @jsdupuy, Forum MSDN | | | |

Concernant le format des ressources listés, on s’est posé la question de partir sur des « Cards » comme le Material Design de Google, et de « tagger » les ressources en fonction du format (Cours MVA, site, blog post…)

**3. Définir le ton utilisé**

Bienvenue chez vous. Découvrez ce que MS peux vous offrir. MS <3 Android.

Pourquoi pas faire appel à Comic Strip ?  **Next Steps et Rôles & responsabilités**- Mise à jour de la proposition de valeur MS pour les devs Android : **JS** (tu peux repartir de la [Planet ID Starmania](https://microsoft.sharepoint.com/teams/dpefr/marketing/Developer/FY16%20-%20Project%20STARMANIA/Data%20by%20planets/Mobile%20apps%20Android/Planet%20ID) et du tableau ci-dessus pour la structure) - Définition des messages clefs, écriture des messages : **Sherley, Robin et Guillaume  
-** 1ère ébauche d’unBrief technique, expression des besoins : **Hugo**   
  
Une fois ces étapes bien avancées, nous allons onboarder Mitch sur la partie design et contacter Tanguy pour valider la faisabilité technique et obtenir des recommandations.   
**L’objectif est d’arriver à sortir une première version rapidement, on est attendu au tournant !**

**Ressources Clefs**

* [**Dossier de référence**](https://microsoft.sharepoint.com/teams/dpefr/marketing/Developer/FY16%20-%20Project%20STARMANIA/Prototype/1617)
* [**OneNote**](https://microsoft.sharepoint.com/teams/dpefr/marketing/Developer/FY16%20-%20Project%20STARMANIA/Prototype/1617/Project%201617?web=1)
* [Dossier Starmania](https://microsoft.sharepoint.com/teams/dpefr/marketing/Developer/FY16%20-%20Project%20STARMANIA/Prototype/1617)
* Merci pour votre lecture !